

NOTRE CONCEPTION

Toutes nos **actions de loisirs** sont conçues comme des espaces d'expérience collective.

Elles sont **les balises** d'un parcours dans lequel chacun s'inscrit et chemine tout au long de sa vie. L'accompagnement spécifique des publics est le fil conducteur garant de la cohérence éducative. Elle se met en place avec l'ensemble des acteurs (enfant, animateur, parent...) qui se concertent pour élaborer un projet pédagogique positionnant **l'individu au centre de ses préoccupations**.

Tous les projets et les actions qui en découlent prennent en compte l'âge, les conditions de vie physiques, affectives et les appartenances philosophiques de chacun. Ils considèrent que le participant a besoin d'activités, de mouvement et que pour son équilibre, il a aussi besoin d'inactivité. Des temps durant lesquels il vit à son rythme, il rêve, il joue. Ils permettent au participant d'avoir la main ; d'être acteur.

Nos projets assurent également un environnement sécurisant. Toutes nos actions sont réalisées en conformité avec la réglementation en vigueur.

Association Départementale :

Ligue de l'enseignement du Gard

49 avenue Jean Jaurès 30900 NIMES

04 66 36 31 31 – acmligue@laliguegard.fr

www.laliguegard.fr



ACCUEIL DE LOISIRS GARONS

3 – 12 ANS



GARONS

VACANCES AUTOMNE 2023

MODALITES D'INSCRIPTIONS

Les inscriptions s'effectuent uniquement par mail

Formules d'inscriptions :

Les mercredis : à la demi-journée

Les Vacances Scolaires : à la journée

En cas d'absence la journée sera facturée sauf si présentation d'un Certificat médical en mairie.

Pour tout renseignement sur les inscriptions vous pouvez joindre Sandrine à la mairie de Garons à l'adresse mail suivante :
etatcivil@garons.fr

HORAIRES D'ACCUEIL DES ENFANTS ET DES FAMILLES

LE MATIN : de 7h30 à 9h00

LE MIDI : 11h30 ou 13h00

LE SOIR : de 17h00 à 18h30

Horaires modifiables en cas de sortie ou journée exceptionnelle
Informez-vous sur les conditions de participation aux sorties et sur leurs déroulements.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Accueil de Loisirs de Garons – Mas de l'hôpital, 30128 Garons

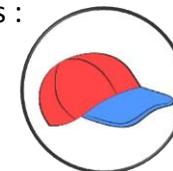
Servane Marquis : 07.83.85.58.96 – Mail : garons@laliguegard.fr

DANS MON SAC A DOS



A prévoir pour tous les jours :

- Une gourde
- Des baskets
- Un doudou si besoin
- Un change complet si besoin



Pour les enfants qui font la sieste un sac cabas avec un une couverture et un oreiller

De préférence, des habits adaptés aux conditions climatiques, à la pratique d'activités sportives et ne craignant pas trop les tâches.

ECRIRE LE NOM ET PRENOM DE L'ENFANT SUR CHACUNE DE SES AFFAIRES.



ACTIVITES ET PROJETS

Les axes pédagogiques des vacances :

- Développer la créativité de l'enfant.
- Développer l'implication du public au sein de la structure : Enfants, Familles, Partenaires

Découverte du village, des commerces et association
- favoriser le vivre ensemble

La machine aux 100 voyages

	23/10/2023	24/10/2023	25/10/2023	26/10/2023	27/10/2023
 <p>3 - 5 ANS</p>	<p>Jeux de connaissance et découverte du centre</p> <p>Projet voyage imaginaire : Voyage dans le monde des sciences</p> <p>Projet détective : Découverte du grand détective et visualisation de la vidéo</p> <p>Projet livre : Atelier lecture animée</p>	<p>Projet voyage imaginaire : Voyage dans la préhistoire</p> <p>Projet détective : Création de notre matériel de détective</p> <p>Projet livre : Création d'un livre de vie</p> 	 <p>Journée à Castillon du Gard :</p> <p>ARRIVEE des enfants au plus tard à 8h30.</p> <p>Départ en bus privé.</p> <p>Découverte du centre village. Avec un JEU DE PISTE.</p> <p>Repas sur place</p>	<p>Projet voyage imaginaire : Voyage dans une enquête</p> <p>Projet détective : Sur les traces des animaux</p> <p>Projet livre : Fabrication d'une boîte à histoire</p>	<p>Projet voyage imaginaire : Voyage dans les livres</p> <p>Projet livre : L'histoire de la journée</p> <p>Projet détective : Les détectives en action CHASSE AU TRESOR</p> 
	<p>6 - 12 ANS</p>	<p>Jeux de connaissance et découverte du centre</p> <p>Projet retour à la case départ : Insertion dans le monde préhistorique.</p> <p>Projet la cabine des intrigues : Vivez l'expérience d'un loup garou grandeur nature.</p>	<p>Projet retour à la case départ : Création du jeu de piste en quête de la véritable préhistoire.</p> <p>Projet la cabine des intrigues : Enigmes en folie bon courage les enquêteurs.</p>	<p>4 enquêteurs ont fait appel à nous pour les aider à stopper la propagation d'un virus. Allons-nous arriver à résoudre l'enquête ?</p> <p>Départ de Castillon du Gard à 16h00.</p> <p>ARRIVEE au centre prévu pour 17h00</p>	<p>Projet retour à la case départ : Court-métrage préhistorique.</p> <p>Projet la cabine des intrigues : Among Us qui sera l'imposteur ?</p> <p>Soirée veillée 3-12 ans</p> 

Bienvenue dans la machine aux 100 voyage.

Accrochez vos ceintures, ça va secouer !

Toute la semaine vous plongerez dans l'histoire en quête d'un voyage dans le temps.

De la préhistoire au temps futur en passant par le moyenne âge.

Nous allons traverser les époques grâce au chronospide.

Nous allons devoir nous souder pour mener l'enquête et ne pas rester bloquer dans la quatrième dimension.

Bon courage !



Enquête : Qui a habité dans la mairie ?



	30/10/2023	31/10/2023	01/11/2023	02/11/2023	03/11/2023
3 - 5 ANS	Jeux de connaissance et découverte du centre Création de la kermesse d'halloween Touche-moi si tu peux (Activité sensorielle) GRAND LOT d'halloween	Journée HALLOWEEN On vous attend toutes et tous déguisés. Le matin nous allons voyager d'expérience en expérience. Qu'elles soient visqueuses, trompeuses ou farfelues	JOUR FERIE	Projet Hand in cap : Invisible mais possible Journée ESCAPE GAME Tout au long de la journée les enfants vont être plongé dans un monde imaginaire. Ils auront 1 heures le matin pour vaincre la première étape et pouvoir s'échapper de la salle afin d'aller manger.	La bougie fantôme Création du gouter d'halloween Grand jeu de l'oie sur le handicap 
6 - 12 ANS	Création de la kermesse d'halloween Projet Hand in cap : Chante avec tes mains Parcours de détective dans le noir. Comment les sorcières ont-elles fait pour voler la momie ? GRAND LOT d'halloween	Projet Hand in cap : Ça part dans tous les sens L'après-midi nous partirons pour un jeu de piste dans le village. « La chasse aux bonbons disparus » 		L'après-midi ils auront de nouveau 1h pour déchiffrer la nouvelle étape et résoudre l'histoire. Vont-ils réussir ou rester enfermé à tout jamais ? 3 Escapes-Games seront proposés Un pour les 3-5 ans, un pour les 6-8 ans et un pour les 8 ans et plus.	Cache-cache horrible et création de la toile de Frankenstein Projet Hand in cap : Intervention du relais loisirs handicap 30 Escape Game « à la recherche de la sphère maléfique contre l'exclusion » Soirée des familles de 18h00 à 20h00 

Bienvenue dans l'histoire de notre commune.

Il y a fort longtemps un membre du village vivait dans la mairie.

Nous avons besoin de vous pour résoudre l'enquête.

Toute la semaine nous recevrons des indices, nous irons auditionner les commerçants et les autres acteurs essentiels de la commune.

Venez avec nous découvrir les commerçants et les éléments importants de l'histoire de la commune.

Bon courage !